

STAFF ENTEKI

Du fait des modalités et du déroulement du tournoi *enteki* homologué le seul staff nécessaire est un juge-arbitre.

Dans le cas où le juge-arbitre souhaite participer au tournoi, il doit nommer une personne pour le remplacer et le seconder quand il n'est pas disponible.

ROLE DU JUGE-ARBITRE

SECURITE

- S'assure que l'installation permet au tournoi de se dérouler en toute sécurité
- Donne le signal « *hajime* » aux archers sur *shai*
- Interrompt les tirs en cas de nécessité

MARQUE

- Est le détenteur du carnet de marques
- Accompagne les archers pour les opérations de *yatori*, identifie avec les archers les flèches valides et leur score
- Donne l'autorisation de retirer les flèches des cibles
- Signale au groupe le moment de revenir vers le *shajo*

RESULTATS

- Réalise les calculs partiels et finaux
- Organise si besoin les tirs complémentaires pour les ex-æquo
- Valide les résultats et le classement

SCORING

- Les scores de 10, 9, 7, 5 et 3 points sont attribués aux flèches en fonction de leur impact sur la couleur correspondante.
- Toute flèche touchant la ligne noire séparant deux couleurs obtient le score de la couleur la plus centrale. En conséquence si la flèche touche la ligne extérieure de la *mato* son score sera de 3 points.
- Si la flèche traverse complètement la *mato* et se plante à l'arrière, le score forfaitaire de 7 points lui sera attribué.

CLASSEMENT

- Ensuite totaliser par série de 4 le nombre de flèches valides dans la case « flèches » et le nombre total de points dans la case « points ».
- Le classement se fait sur le nombre de points ; en cas d'ex-æquo celui qui a le plus grand nombre de flèches est classé en premier ; en cas d'ex-æquo en nombre de flèches et en points, le départage se fait sur une nouvelle série de 4 flèches.